

**PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO
REALIZAÇÃO DE EVENTO
(COPA GOIAS DE FUTEBOL AMADOR)**

Este roteiro de elaboração do Projeto Técnico tem por objetivo subsidiar a apresentação de propostas de apoio a realização de Eventos por meio das parcerias junto as ações desta Secretaria Nacional de Esporte Amador, Educação, Lazer e Inclusão Social - SNEAELIS.

Os textos indicados no presente roteiro, quando aparentes, são instruções/orientações para a elaboração deste documento, ou seja, são comentários no intuito de subsidiar a elaboração. Após o preenchimento adequado não se esqueça de excluir as instruções/orientações.

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DA PROPONENTE		
CNPJ da Proponente:	01.606.110/0001-64	
Nome da Proponente:	Federação Goiana de Futebol	
Nome do Dirigente:	Ronei Ferreira de Freitas	
Telefone de contato com DDD:	(062)98407-6070	(062) 3218-2311
E-mail:	ronei@fgf.esp.br	
Número da Proposta (Sistema Eletrônico Transferegov):	006445/2024	

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO		
Nome:	Ronei Ferreira de Freitas	
E-mail:	ronei@fgf.esp.br	
Telefone de contato com DDD:	(062) 98407-6070	(...)

1.3 DIMENSÃO DO EVENTO
(x) Formação Esportiva Oferta oportunidades de acesso à prática esportiva em suas diversas manifestações por meio de ações planejadas, inclusivas e lúdicas para crianças e adolescentes. Este nível de atendimento comporta os serviços de vivência, fundamentação, aprendizagem esportiva e fomento e difusão do conhecimento científico, tecnológico e de inovação.
(...) Esporte para toda vida Caracteriza-se pela vivência do esporte com autodeterminação a partir do conhecimento esportivo adquirido, pela transmissão pedagógica crítica e assumida dentre os hábitos culturais saudáveis ao longo da vida. Este nível abrange os serviços de esporte e lazer, atividade física, aprendizagem esportiva para crianças, jovens, adultos, idosos (esporte ao longo da vida), além do fomento e difusão do conhecimento científico, tecnológico e de inovação.

1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano		
IDH:		
Fonte:	Ano de Referência:	

1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade			
Nº de habitantes:			
Fonte:	Ano de referência:		

1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO EVENTO:	
1.6.1 A Entidade já celebrou parceria com o Ministério do Esporte?	
() Sim	Nº de parcerias:
(x) Não	

1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parcerias(s) anteriores:

1.7. DESCRIÇÃO DO EVENTOS				
Copa Goias de Futebol Amador				
Nº	Evento	Quantidade de Beneficiados	Duração	Ações necessárias para realização
01	Copa Goias	128 equipes	05 meses	Partidas de futebol
02				
03				
04				
05				
06				
07				
08				
09				
10				

1.8 PARCERIAS

Parceria	atividade	orçamentária	Não orçamentária
Cidades/Praças esportivas	Jogos/estádios	N/A	x
		x	
		x	
Confederação/ligas	Arbitragem	x	

1.9 COORDENADOR GERAL DO EVENTO			
Nome	Leury Moreira Mendes Filho		
E-mail	financeiro@fgf.esp.br		
Telefone de contato com DDD:	(062) 98134-7197	(..)	

1.10 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL			
Sim:	(x)	Não:	(...)
HISTÓRICO: Competições profissionais de futebol (campeonatos Goianos 1ª, 2ª e 3ª divisão) Competições Amadoras (sub 13,15,17 ,20 e futebol feminino) Entidade de pratica esportiva filiada à Confederação Brasileira de Futebol- CBF			

2. DADOS GERAIS DO PROJETO TÉCNICO

Os dados gerais do evento devem ser transcritos neste documento e, no Sistema Eletrônico Transferegov, na aba “Dados”.

2.1 OBJETO (Identificação do Evento)

Descrever objetivamente o Evento de apoio às ações educacionais, indígenas, esportivas ou de lazer que serão desenvolvidas.
Implementação e Desenvolvimento do Projeto de Futebol Amador , no Estado de Goiás.

2.2 JUSTIFICATIVA DO EVENTO

2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:

Promover e incentivar o desenvolvimento da pratica esportiva entre as comunidades(Cidades)do estado de Goiás

2.2.2 Relação entre o evento apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:

Iniciativas de impacto socioeducacional entre as comunidades goianas

2.2.3 O Evento tem como público-alvo o atendimento de 5.000 beneficiados.

Público direto:	Atletas amadores
-----------------	------------------

Faixa etária do público direto:	18 a 50 anos
---------------------------------	--------------

Público indireto:	Profissionais do esporte e população(torcedores)
-------------------	--

2.2.4 Problema a ser resolvido:

Falta de lazer para a população

2.2.5 Resultados esperados:

Relacionamento entre cidades e torcedores

2.3 OBJETIVO GERAL

Queremos estimular, por meio desse projeto, uma cultura de paz e entretenimento entre as comunidades.

2.4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Organização da competição
Desenvolvimento da competição
Encerramento da competição

3. INFORMAÇÕES DO EVENTO

3.1 METODOLOGIA DO EVENTO

Realização de uma competição intermunicipal de futebol amador ,com a participação de no mínimo 128 municípios goianos ,142 jogos no sistema de mata-mata(eliminação) , com regulamento, tabela e organização executados pela FGF

Pagamento de taxas de arbitragens

Fornecimento de material esportivo(Jogos de camisas, bolas , coletes e outros)

3.2 MODALIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Modalidades: Futebol de campo

3.3 PLANEJAMENTO, MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

Faremos reuniões periódicas para avaliação e acompanhamento das rodadas bem como levantamento técnico e específicos dos resultados das partidas

3.4 ACOMPANHAMENTO DO EVENTO PELA PROPONENTE (A Entidade Proponente deve selecionar as estratégias de monitoramento e avaliação das ações previstas neste Projeto Técnico Pedagógico).

Consultas aos participantes do Evento.

Reuniões com os responsáveis pelo Evento.

Outras opções. Especifique

3.5 LISTA DE MATERIAL/SERVIÇOS PARA O EVENTO

Nº	MODALIDADE	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QUANTIDADE/ DIÁRIAS	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Futebol	Bolas	573	São 128 equipes sendo destinado 03 bolas para cada equipe e 64 jogos sendo utilizado 03 bolas em cada jogo
02				
03				
04				
05				
06				
07				
08				

3.6 EQUIPE DE TRABALHO (Inserir todo os Recursos Humanos envolvidos na realização do Evento e identificar quais serão cedidos pela Proponente).

FUNÇÃO	QTD RH	ATRIBUIÇÃO/FORMAÇÃO	CARGA HORÁRIA SEMANAL / DIÁRIA	QTD MESES/ DIÁRIAS
Coordenador Geral	05	Coordenar a fase de estruturação do Evento; monitorar as atividades desenvolvidas a fim de garantir a boa execução do objeto pactuado; dialogar constantemente com o interlocutor do Sistema Eletrônico Transferegov, bem como auxiliar os demais profissionais na execução das atividades por ele desenvolvidas; e assegurar a visibilidade do Evento, utilizando as orientações de identificação visual do Governo Federal/ Ministério do Esporte.	05h/semanal	05meses
Arbitros	100	Equipes de arbitragem para todos os jogos da competição, sendo 03 profissionais por jogo	03 horas/jogo	64 jogos

3.7 DIVULGAÇÃO

3.7.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Evento (pode ser assinalada mais de uma alternativa):

(...) Carros ou bicicletas de som

(x.) Cartazes

(x) Faixas

(x) Banners

(...) Jornais

(...) Panfletos

(...) Folder

(x) Mídia (meios de comunicação social de massas esse meios o rádio, o cinema e televisão)

(x) Internet. Especifique: redes sociais da FGF

(x) Outros. Especifique: site oficial da FGF

3.8 IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

A identificação visual do Evento nos espaços físicos será feita por meio de placas, cartazes, banners ou outra forma similar previamente acordada com a SNEAELIS/MESP, observando-se os padrões estabelecidos no Manual de Aplicação do Ministério do Esporte.

3.9 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	R\$
Valor do Conveniente – Contrapartida (exceto para Instituições Federais e OSC's)	R\$

Valor Global	R\$
--------------	-----

3.10 VIGÊNCIA DO EVENTO:	
Período de Estruturação:	01 mes
Período de Execução:	04 meses
Período de Vigência Total:	05 meses

3.11 FORMA DE PRESTAÇÃO DE CONTAS DO CUMPRIMENTO DO OBJETO
A prestação de contas se dará conforme previsto na legislação vigente.

Brasília, DF 29 de abril de 2024.

Assinatura do Dirigente

