

BOLETIM FINANCEIRO

DADOS	BOM JESUS E.C. <input checked="" type="checkbox"/>	PIRES DO RIO F.C.	ESTÁDIO GILMAR ALVES			B.F.	
	DATA: 23/09/2017 HORARIO: 15:30						
Competição: Oficial:(X) Amistoso:()							
Categoria: Internacional:() Interestadual:() Local:(X)							
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO				CIDADE		UF	
CAMPEONATO GOIANO 3ª DIVISÃO DE 2017				BOM JESUS		GO	
RECEITAS	LOCALIDADES		A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO UNIT.	ARRECAÇÃO
	Cadeiras		0	0	0	-	-
	1/2 Cadeiras		0	0	0	-	-
	Arquibancadas		0	0	0	-	-
	1/2 Arquibancadas		0	0	0	-	-
			0	0	0	-	-
			0	0	0	-	-
	Publico não Pagante		0	0	0	-	-
	TOTAIS		0	0	0	RECEITA BRUTA	-
DESPESAS	B1 - Aluguéis e Seguros						
	Aluguel do Campo 10%						-
	Seguro Torcedor						-
	Seguro Arbitragem						50,00
	Total - B1						50,00
	B2 - Taxas e Impostos						
	10% - Federação Local						-
	05% - INSS Sobre a Receita Bruta						-
	Total - B2						-
	B3 - Despesas Operacionais						
	Arbitragem e Auxiliares						680,00
	20% INSS - sobre a remuneração Arbitragem, Auxiliares, Delegados						296,80
	Transporte e Hospedagem da Arbitragem						804,00
	Serviço do Exame Anti Doping						-
	Quadro Movel						702,00
20% INSS - Sobre o Quadro Movel						140,40	
Confecção de Ingresso						-	
Total - B3						2.623,20	
TOTAL DAS DESPESAS (B1+B2+B3)						2.673,20	
Remuneração de Arbitragem e dos Auxiliares de Arbitragem (Somente para Informação ao INSS)						-	
DESCONTOS	INSS - 11% Sobre Remuneração do Quadro Móvel						38,61
	INSS - 11% Sobre Remuneração do Quadro Móvel do Clube						-
	INSS - 11% Sobre Remuneração da Arbitragem e dos Auxiliares de Arbitragem						124,63
	INSS - 11% Sobre Remuneração da Mão de Obra de Exame Ant-Doping						-
RECEITA LIQUIDA (Receita - Despesas)						- 2.673,20	
DIVISÃO DA RECEITA LIQUIDA							
CLUBES	VALOR R\$	DEDUÇÕES			LIQUIDO A RECEBER		
		INSS 5% Parc. Especial	Outras	Ing.Prefeitura			
BOM JESUS E. CLUBE	(2.673,20)	-	-	-	(2.673,20)		

Luiz Fernando Pitta Pires
Luiz Fernando Pitta Pires

1 *Ivon Rocha Lima*
Ivon Rocha Lima
BOM JESUS E. CLUBE

2 _____