



FEDERAÇÃO GOIANA DE FUTEBOL

www.fgf.esp.br



COMISSÃO ESTADUAL DE ARBITRAGEM DE FUTEBOL

AUDIÊNCIA PÚBLICA PARA DESIGNAÇÃO DE ÁRBITRAGEM DE FUTEBOL

Ata da Audiência Pública Nº 012/26

No dia 07 do mês de Setembro de 2026, às 16h00min, a Comissão Estadual de Arbitragem de Futebol da Federação Goiana de Futebol reuniu-se, em cumprimento a Lei Federal 10.671/2003, para realização de audiência pública para designação de arbitragem de futebol, referente à 11ª Rodada, primeiro turno, do Campeonato Goiano de Profissionais da Divisão de Acesso – 2026 (2ª Divisão), para os jogos que serão realizados no dia 09 de Setembro de 2026.

Foi feita a presente audiência pública, em cumprimento à norma legal vigente, validando a designação dos seguintes oficiais de arbitragem:

EQUIPE DE ARBITRAGEM	
JOGO:	TUPY X MORRINHOS
ÁRBITRO:	OSIMAR MOREIRA
A.A.1:	IGOR ALVES
A.A.2:	GABRIEL RODRIGUES
4º ÁRBITRO:	GLALBER MARTINS
ANALISTA	

JOGO:	GRÊMIO ANÁPOLIS X SÃO LUIS
ÁRBITRO:	ARTUR MORAIS
A.A.1:	TIAGO GOMES
A.A.2:	BRUNO BORGES
4º ÁRBITRO:	MURILO NUNES
ANALISTA	

JOGO:	MINEIROS X BOM JESUS
ÁRBITRO:	YURIERY DE SÁ
AA1:	HUGO CORREA
AA2:	DANILO BONIFÁCIO
4º ÁRBITRO:	LEANDRO CARDOSO
ANALISTA	

JOGO:	TRINDADE X RIO VERDE
ÁRBITRO:	JEAN CARLOS
A.A.1:	ADRIANO MENDES
A.A.2:	ANDRÉ LUIZ DA SILVA
4º ÁRBITRO:	SAULO RODRIGUES
ANALISTA	

FEDERAÇÃO GOIANA DE FUTEBOL

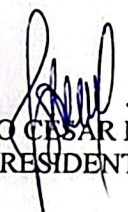
www.fgf.esp.br



JOGO:	GOIÂNIA X GOIANÉSIA
ÁRBITRO:	ANDERSON GONÇALVES
A.A.1:	LUCAS PASSAGLIA
A.A.2:	GIL WASHINGTON
4º ÁRBITRO:	MARCELO NOVAIS
VAR	LEE HARRISON
AVAR	JONNY KAMENACH
OBS VAR	JÚLIO MOTA

Encerrada a presente sessão de audiência pública, não houve solicitação de registro para a designação dos presentes oficiais de arbitragem para os jogos citados, do que, para constar, lavrou-se o presente termo que vai assinado pela comissão, uma vez que não houve a presença de interessados. A audiência foi devidamente registrada em vídeo que será publicado e estará disponível no site: www.fgf.esp.br

Participantes:


JÚLIO CÉSAR MOTA
PRESIDENTE

CLEIBER ELIAS LEITE
SECRETÁRIO